Bleistiftspitze

<u>Aufgabe</u>: Konstruiere einen gespitzten Sechskant-Bleistift im Maßstab 5:1. Die Länge kann aus Platzgründen auf ein beliebiges Maß reduziert werden.

<u>Vorüberlegung</u>: Durch das kegelförmige Anspitzen des Sechskants entstehen hyperbelförmige Schnittkurven. Diese könnten herkömmlich in 2D durch vertikale Hilfsschnitte konstruiert werden. In 3D hingegen kann bei



geschickter Arbeitsweise viel Zeit gespart werden; beliebige Raumbilder werden dazu "gratis" mitgeliefert:

- Im Raster-Einstellmenü den Maßstab einstellen: Faktor = 5.
- Bildschirm- und Fangraster entsprechend kleiner einstellen.
- Sechskantprisma konstruieren (die Dicke eines Bleistifts kannst du sicher selbst bestimmen), Länge beliebig.

Das Problem ist nun: Wie kommt die Spitze ans Prisma? Es muss gleichsam ein "negativer Kegel" erzeugt werden, der als "Spitzer" dient. Unser Spitzer ist ein einfacher Quader mit kegelförmiger Vertiefung.

- Ein Kegel ist zu erzeugen, der drei Voraussetzungen erfüllen soll: Er muss 1. genauso spitz sein wie ein gespitzter Bleistift, 2. sollte er etwas breiter sein als das Sechskantprisma.
 3. Er sollte koaxial zum Prisma plaziert sein.
- Ein Quader ist zu erzeugen, der noch etwas größer ist als der Kegel (und diesen somit komplett einschließt), aber mit dessen Unterkante bündig ist.
- Sichern (Dateiname: "B_STIFT"). Der Kegel wird nun vom Quader per

MOP-Operation subtrahiert. Ergebnis: Bleistift-Spitzer.

- Die Lage von Prisma und "Bleistift-Spitzer" zueinander muss kontrolliert und ggf. noch geändert werden.
- Nach erneuter Datensicherung wird der "Spitzer" vom Quader "weggemopt" (subtrahiert). Es sollten nun Hyperbeln zu sehen sein.

Möglicherweise sind Teile der Kurven bei ausgeschalteten Segmentlinien nicht zu sehen. Dann müssen letztere eben eingeschaltet und später im 2D-Programm einzeln wegradiert werden.

- 2D-Arbeitsblatt im DIN-A4-Format erstellen, Ansichten und verschiedene Raumbilder einfügen.
- 3TB und drei Raumbilder hübsch plazieren
- Zeichnung "säubern" [C], evtl. verdeckte Kanten umwandeln (Stift 5)
- Die wichtigsten Projektionslinien (Stift 1 und 6) einzeichnen
- Sollten die Hyperbeln zu eckig ausfallen, empfiehlt sich folgendes Verfahren:
- [EA], [G###] (Gruppe definieren), beliebige Zahl anklicken, alle Kurven einrahmen, RK
- Stift 4; Spline (Linienmenü, "natürlich parametrisiert") im Endpunkt-Modus [e] über die Ecken der "Kurve" zeichnen
- vorher definierte Gruppe ausblenden [Shift][G] oder löschen.
- Splines können als "Lichtkanten" etwas dünner dargestellt werden.